Copa Ajedrez UDP

EN LA CANCHA COMO EN LA VIDA:

"POR UNA UNIVERSIDAD IGUALITARIA"

REGLAS DEL JUEGO

VIDA UNIVERSITARIA udp
DIRECCIÓN DE ASUNTOS ESTUDIANTILES

Bases Específicas:

1 OBJETIVO

La Coordinación de Deportes de la Dirección de Asuntos Estudiantiles, organizará el campeonato de Ajedrez “Copa UDP”, cuyo objetivo principal es fomentar la sana convivencia en un espacio seguro de encuentro e integración entre la comunidad estudiantil. La competencia está enmarcada dentro de los "Torneos Inter-facultades 2025".

2 SOBRE QUIENES PARTICIPAN

¡AQUÍ JUGAMOS TODAS Y TODOS!

- Podrán participar en el torneo las/os estudiantes de pregrado con matrícula vigente.
- Cada Facultad podrá participar con los estudiantes que deseen, podrán incorporarse incluso durante el desarrollo de algunos de los 5 torneos, donde cada participante dará puntos para su facultad.
- Cada participante deberá completar el “Formulario de Inscripción”, cuyo link se encuentra disponible en las presentes bases.

3 SOBRE LA INSCRIPCIÓN E INICIO

- Duración del torneo: Se realizará a partir del 24 de septiembre del 2025 hasta el 22 de Octubre 2025.
- Cupos: El cupo máximo por torneo será de 24 estudiantes, estos podrán participan en uno o todos los torneos según capacidad máxima por torneos
- Inscripciones: desde el miércoles 6 hasta el miércoles 20 de agosto.
- Días y horarios de juego: miércoles de 12:00 a 14:30 horas. Se jugarán 5 Rondas, según las fechas indicadas modalidad de ritmo rápido 10+2 o Blitz 5+2.

1. Torneo n°1 Blitz 5+2: miércoles 24 de septiembre 12:30 a 14:00 hrs. /5 rondas
2. Torneo n°2 Rapido 10+2 miércoles 1 de octubre 12:00 a 14:30 hrs. /5 rondas
3. Torneo n°3 Blitz 5+2: miércoles 8 de octubre 12:30 a 14:00 hrs. /5 rondas
4. Ronda n°4 Rapido 10+2 miércoles 15 de octubre 12:00 a 14:30 hrs. /5 rondas
5. Ronda n°5 Blitz 5+2: miércoles 22 de octubre 12:30 a 14:30 hrs. /5 rondas

4 SOBRE EL SISTEMA DEL CAMPEONATO Y PARTIDOS

El torneo se realizará en formato de competencia individual sistema Suizo, con un ritmo de juego de 10 minutos para toda la partida + 2 segundos de incremento por jugada, o 5 minutos + 2 segundos de incremento por jugado en el formato Blitz. Se realizarán 5 torneos independientes y cada participante representara a su facultad otorgando puntos por cada torneo, al final la suma de puntos otorgara vencedor a la facultad respectiva

Por otro lado, deben tener disponibilidad para jugar el día y hora programado, sin que se puedan realizar cambios en la programación.

Para todo efecto el canal de comunicación oficial de las personas delegadas de cada equipo será el director de turno, a través del siguiente mail: walter.cuevas@mail.udp.cl

El/la director/a de turno, planillera/o y quienes arbitren serán autoridades máximas en cada partido y harán cumplir las bases y reglamento, velando por el buen comportamiento de quienes participen.

5 DEL PUNTAJE INDIVIDUAL Y SISTEMA DE DESEMPATES

Según la programación de cada torneo, los estudiantes otorgaran los siguientes puntos a su facultad por cada torneo disputado.

1. Lugar 10 puntos
2. Lugar 7 puntos
3. Lugar 5 Puntos
4. Lugar 4 Puntos
5. Lugar 3 Puntos
6. Lugar 2 Puntos
7. Lugar 1 Punto

Durante el torneo los participantes obtendrán por cada partida disputada.

Partida ganada = 1 punto
Partida tablas = ½ punto
Partida perdida = 0 punto

El resultado final para la facultad ganadora será la suma obtenida por los estudiantes al terminar los 5 torneos.

Se otorgarán 3 medallas al 1°, 2 y 3° Lugar de cada torneo.

6 PÉRDIDA DE PUNTOS, PARTIDO O ELIMINACIÓN DEL TORNEO:

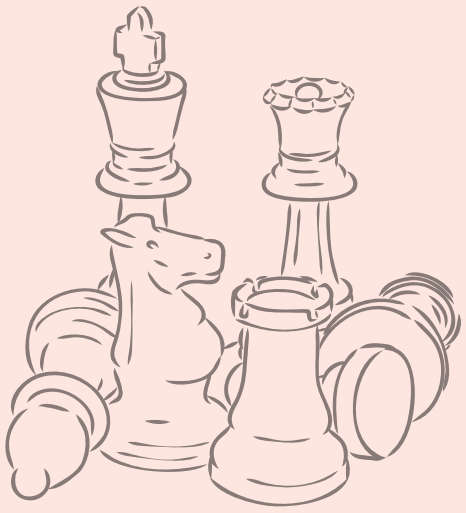
Serán motivo de pérdida de puntos, partidos o eliminación del torneo, las siguientes causales:

- Falsificación de documento de identidad (C.I. o credencial UDP).
- Jugador que represente a 2 facultades en el torneo (carreras paralelas), *deberá definir al inicio del torneo a que facultad representará.*
- Suplantación de participante (no inscrito), participante castigado/a que actúe en una jugada.
- Conducta inapropiada como groserías, discriminación, violencia, lenguaje ofensivo o cualquier otra forma de actuar que atente contra los principios del deporte leal e inclusivo.

7 SOBRE LOS RECLAMOS:

- Todo reclamo deberá ser presentado por escrito al siguiente mail cesar.grandon@udp.cl, hasta 24 horas después de jugado el partido.
- Se sancionará cualquier situación que escape al reglamento o no esté contemplada en las bases del torneo, pudiendo aplicar si fuese necesario **el Reglamento de Convivencia Estudiantil y/o la Normativa de Sanción y Prevención de Acciones de Discriminación, Violencia Sexual y de Género de la Universidad.**

8 SOBRE EL REGLAMENTO DE JUEGO, REPORTES Y TABLA DE POSICIONES:



- El campeonato se regirá por el reglamento de la FIDE para los torneos de ritmo Blitz y Rapido y reglas del juego.
- La tabla de posiciones se comunicará en la página de https://chess-results.com/ para el país Chile, se utilizará el programa de arbitraje SWISS-MANAGER, también puede informarse en la página de la universidad contemplado para este fin y el emails de participantes.

9 DEBERES DE QUIENES JUEGAN

- Antes de iniciar el partido, los estudiantes, deberá presentar ante la mesa de turno y arbitro, las credenciales UDP o C.I. para validar la participación de sus jugadores(as).
- Los Jugadores deberán presentarse 10 minutos antes del inicio del torneo, en caso de no encontrarse no se le contemplará en el sorteo para la ronda número 1, En caso de que un jugador no pueda participar en todas las rondas debe indicar al árbitro para no ser considerado en alguna ronda del torneo.

10 SOBRE LA PREMIACIÓN

1er lugar: Medallas
2do lugar: Medallas
3er Lugar: Medallas