Copa Básquetbol 3x3 UDP

EN LA CANCHA COMO EN LA VIDA:

"POR UNA UNIVERSIDAD IGUALITARIA"

REGLAS DEL JUEGO

VIDA UNIVERSITARIA udp
DIRECCIÓN DE ASUNTOS ESTUDIANTILES

Bases Específicas:

1 OBJETIVO

La Coordinación de Deportes de la Dirección de Asuntos Estudiantiles, organizará el campeonato de Básquetbol 3X3 “Copa UDP”, cuyo objetivo principal es fomentar la sana convivencia en un espacio seguro de encuentro e integración entre la comunidad estudiantil. La competencia esta enmarcada dentro de los "Torneos Inter-facultades 2025".

2 SOBRE QUIENES PARTICIPAN

¡AQUÍ JUGAMOS TODAS Y TODOS!

- Podrán participar en el torneo las/os estudiantes de carreras de pregrado con matrícula vigente en la UDP.

3 SOBRE LA INSCRIPCIÓN E INICIO

- El torneo se llevará a cabo siempre y cuando se cumpla el mínimo de participantes.
- Inscripciones: desde el martes 5 hasta el lunes 25 de agosto.
- Cupos: 16 - por orden de inscripción.
- Sorteo: martes 26 de agosto.
- Días y horarios de los partidos: miércoles, desde las 13:00 a las 15:00 horas.
- Primera Fecha: miércoles 03 de septiembre.

4 SOBRE LA INSCRIPCIÓN E INICIO

- Cada equipo deberá inscribir un máximo de 5 participantes.
- El nombre del equipo deberá ser coherente con el objetivo del campeonato, evitando connotaciones que puedan resultar sexistas y/o discriminatorias.
- Cada equipo deberá tener una persona representante responsable ante la organización
- Antes de iniciar el partido, cada delegado/a del equipo deberá entregar a la mesa de turno, las credenciales UDP o C.I para validar la participación de quienes juegan.
- Los/as jugadores/as deberán presentarse correctamente uniformados (zapatilla, short y camiseta).
- El/la planillera/o también ejercerá como árbitro/a de apoyo.
- La mesa dispondrá de petos que asignará según sorteo en caso de que los equipos se presenten con el mismo color de camiseta.

5 PUNTUACION

- Partido ganado por equipo = 3 puntos.
- Partido empatado por equipo = 1 punto.
- No se presenta W.O= 0 puntos.
- Retiro del partido, eliminado de la competencia= 0 punto.
- Importante, que cada resultado obtenido por el equipo, sumará puntos a la facultad a la que pertenece.

6 DESARROLLO DE LOS PARTIDOS

- Los partidos se llevarán a cabo en la Cancha 2 del Centro de Deportes, ubicado en Avda. Manuel Rodríguez Sur Nº 361.
- El/la participante deberá tener disponibilidad para jugar el día y hora originalmente sorteado, sin que se puedan realizar cambios en la programación.
- La programación y logística del torneo estará a cargo del profesor César Grandón, quien ejercerá cómo director de turno durante el desarrollo del torneo.
- Para todo efecto, el canal de comunicación oficial de las personas delegadas de cada equipo será el director de turno, a través del correo electrónico cesar.grandon@udp.cl.
- El/la director/a de turno, planillera/o y arbitro/a serán autoridades máximas en cada partido y harán cumplir las bases y reglamento, velando por el buen comportamiento dentro y fuera de la cancha.

7 MODALIDAD

- La competencia será por equipos.
- La modalidad de competencia dependerá de la cantidad de equipos inscritos.
- Los equipos participantes sólo podrán incorporar un máximo de 2 estudiantes seleccionado/a de básquetbol de la UDP.
- Se premiará el 1er, 2do, 3er y 4to lugar de la competencia.

8 PÉRDIDA DE PUNTOS, PARTIDO O ELIMINACIÓN DEL TORNEO

Serán motivo de pérdida de puntos, partidos o eliminación del torneo, las siguientes causales:

- Falsificación de documento de identidad (C.I o credencial UDP).
- Suplantación de participante (no inscrito), participante castigado/a que actúe en un partido, participante previamente inscrito/a y/o eliminado previamente. No pertenecer a la clasificación estipulada en el punto 2 de las presentes bases.
- Conducta inapropiada como groserías, discriminación, violencia, lenguaje ofensivo o cualquier otra forma de actuar que atente contra los principios del deporte leal e inclusivo.

9 SOBRE LOS RECLAMOS

- Todo reclamo deberá ser presentado por escrito al correo electrónico del Director/a de Turno, indicado en el punto 5 de las presentes bases, hasta 24 horas después de jugado el partido.
- Se sancionará cualquier situación que escape al reglamento o no esté contemplada en las bases del torneo, pudiendo aplicar si fuese necesario, el **Reglamento de Convivencia Estudiantil y/o la Normativa de Sanción y Prevención de Acciones de Discriminación, Violencia Sexual y de Género de la Universidad.**

10 PRINCIPALES REGLAS

- 1 Canasta en media cancha.
- 12 Segundos para anotar.
- Se juega en un solo aro.
- Los partidos tienen una duración de 10 minutos o bien terminan cuando un equipo llega a los 21 puntos.
- No hay pausas luego de una anotación o una falta.

11 SANCIONES Y OTROS

Se implementará e incorporará a la competencia las tarjetas, para regular alguna conducta y acción que se escape al buen desarrollo de la competencia:

- 1 Tarjeta amarilla: Advertencia 1.
- 2 Tarjetas amarillas: Advertencia 2.
- Tarjeta Roja: El/la jugador/a será expulsado/a de la competencia.
- Las tarjetas amarillas se borrarán para el siguiente partido.

12 DEBERES DE QUIENES JUEGAN

- Antes de iniciar el partido, cada jugador/a, deberá presentar ante la mesa de turno, la credencial UDP o C.I para validar la participación en el torneo.
- El equipo que no se presente, perderá por W.O, para ello se esperará un tiempo de 5 minutos solamente en el primer encuentro de cada fecha.
- Presentarse correctamente uniformados (zapatilla, short y camiseta).

13 SOBRE LOS PREMIOS

1er lugar: Trofeo y medallas.
2do lugar: Trofeo y medallas.
3er lugar: Trofeo y Medallas.
4to lugar: Medallas