Copa Futsal UDP

EN LA CANCHA COMO EN LA VIDA:

"POR UNA UNIVERSIDAD IGUALITARIA"

REGLAS DEL JUEGO

VIDA UNIVERSITARIA udp
DIRECCIÓN DE ASUNTOS ESTUDIANTILES

Bases Específicas:

1 OBJETIVO

La Coordinación de Deportes de la Dirección de Asuntos Estudiantiles organizará el campeonato de Futsal “Copa UDP”, cuyo objetivo principal es fomentar la sana convivencia en un espacio seguro de encuentro e integración entre la comunidad estudiantil. La competencia esta enmarcada dentro de los "Torneos Inter-facultades 2025".

2 SOBRE QUIENES PARTICIPAN

¡AQUÍ JUGAMOS TODAS Y TODOS!

Podrán participar en el torneo las/os estudiantes de pregrado con matrícula vigente, pertenecientes a la misma facultad, requisito para formar sus equipos e inscribirse en el torneo.

3 SOBRE LOS EQUIPOS

- Cada equipo deberá completar el “Formulario de Inscripción”, cuyo link se encuentra disponible en la página oficial del torneo, incluyendo un mínimo de 5 y un máximo de 10 participantes.
- El nombre del equipo deberá ser coherente con el objetivo del campeonato, evitando connotaciones que puedan resultar sexistas y/o discriminatorias en ningún sentido.
- Cada equipo deberá tener una persona representante responsable ante la organización.

4 SOBRE LA INSCRIPCIÓN E INICIO

- Torneo: Se realizará a partir del mes de agosto de 2025.
- Cupos: 32 - por orden de inscripción.
- Inscripciones: desde el martes 5 hasta el lunes 25 de agosto.
- Sorteo: Martes 26 de agosto 2025.
- Días y horarios de los partidos: martes y jueves, de 13:00 a 15:00 horas.
- Primera Fecha: Jueves 28 de agosto.

5 SOBRE LOS PARTIDOS Y ORGANIZACIÓN

- Los partidos se llevarán a cabo en la Cancha 1 y 2 del Centro de Deportes, ubicado en A.v Manuel Rodríguez Sur Nº 361.
- Los equipos participantes deberán tener disponibilidad para jugar el día y hora originalmente sorteados, sin que se puedan realizar cambios en la programación.
- La programación y logística del torneo estará a cargo de la Coordinación de Deportes.
- Para todo efecto, el canal de comunicación oficial de las personas delegadas de cada equipo será el director de turno, a través del siguiente mail: cesar.grandon@udp.cl
- El sistema del campeonato será eliminación directa.
- El/la director/a de turno, planillera/o y quienes arbitren serán autoridades máximas en cada partido y harán cumplir las bases y reglamento, velando por el buen comportamiento dentro y fuera de la cancha.

Recuerda:
En el futsal no está permitida la carga leal, es decir, se cobra todo tipo de roce.

6 PÉRDIDA DE PUNTOS, PARTIDO O ELIMINACIÓN DEL TORNEO

- Serán motivo de pérdida de puntos, partidos o eliminación del torneo, las siguientes causales:
- Falsificación de documento de identidad (C.I o credencial UDP).
- Suplantación de participante (no inscrito), participante castigado/a que actúe en un partido, participante previamente inscrito/a por otro equipo. No pertenecer a la clasificación estipulada en el punto 2 de las presentes bases.
- Conducta inapropiada como groserías, discriminación, violencia, lenguaje ofensivo o cualquier otra forma de actuar que atente contra los principios del deporte leal e inclusivo.

7 SOBRE LOS RECLAMOS

- Todo reclamo deberá ser presentado por escrito a al mail del Director de Turno, indicado en el punto 5 de las presentes bases, hasta 24 horas después de jugado el partido.
- Se sancionará cualquier situación que escape al reglamento o no esté contemplada en las bases del torneo, pudiendo aplicar si fuese necesario el Reglamento de Convivencia Estudiantil y/o la Normativa de Sanción y Prevención de acciones de discriminación, violencia sexual y de género, de la Universidad.

8 SOBRE EL REGLAMENTO DE JUEGO

- La partida siempre será hacia adelante.
- Los laterales serán ejecutados con el pie y el balón sobre la línea de banda en el lugar donde salga.
- Los goles podrán ser de cualquier lugar de la cancha.
- Los saques de esquina serán ejecutados desde el rincón y con el pie, pudiendo convertir en forma directa (gol olímpico).
- Se podrá buscar el gol desde un tiro libre directo, mientras que los tiros libres indirectos deberán buscar jugada o segundo toque para ganar un gol.
- Los tiros libres directos son acumulativos hasta la quinta falta. A partir de esta, se ejecutará un penal largo por cada falta cometida.
- Toda falta de tiro libre directo dentro del área será sancionada con penal corto.
- En los saques de fondo el balón será jugado con la mano por el portero/a, no se podrá ganar un gol con el saque de meta, el portero no podrá tocar por segunda vez el balón hasta que este sobrepase la línea media del campo o sea tocado por un jugador adversario.
- El número de cambios durante cada partido será ilimitado (no es necesario que el balón esté detenido para hacer un cambio).
- No está permitida la carga leal, es decir se cobrará todo tipo de roce.
- Están permitidas las barridas, siempre que no sea con fuerza desmedida y con quite de balón o según interpretación del árbitro/a.

Se aplicará el reglamento oficial del Futsal - Fifa.

9 DEBERES DE QUIENES JUEGAN

Antes de iniciar el partido, cada delegado/a del equipo deberá entregar a la mesa de turno, las credenciales UDP o C.I para validar la participación de quienes juegan.
Los encuentros serán de dos tiempos de 20 minutos cada uno.
Los equipos deberán presentarse con un mínimo de cuatro participantes (tres de campo más el arquero/a), el equipo que no cumpliera con este punto perderá por W.O, para ello se esperará un tiempo de 5 minutos solamente en el primer encuentro de cada fecha.
Los/as jugadores/as deberán presentarse correctamente uniformados (zapatilla, short y camiseta).
La mesa dispondrá de petos que asignará según sorteo en caso de que los equipos se presenten con el mismo color de camiseta. El único que podrá utilizar buzo será el que se ubique en el arco.

El nombre del equipo deberá ser coherente con el objetivo del campeonato, evitando connotaciones que puedan resultar sexistas y/o discriminatorias en ningún sentido

10 SANCIONES, EMPATES Y OTROS

- 1 Tarjeta amarilla: Advertencia.
- 2 Tarjetas amarillas: Expulsión por lo que queda de partido y podrá jugar la próxima fecha, este podrá ser reemplazado a los dos minutos por otro jugador.
- Tarjeta Roja: El jugador será expulsado del encuentro. Sólo dos minutos después de la expulsión podrá ser reemplazado por otro jugador, a menos que se produjera un gol (para cualquier equipo) antes de los dos minutos sancionados, el jugador no podrá jugar la fecha siguiente.
- Si fuesen expulsados simultáneamente dos jugadores, uno de cada equipo, no ingresarán sustitutos.
- El jugador que complete cinco tarjetas amarillas durante el torneo tendrá una fecha de suspensión.
- El jugador expulsado con roja no podrá volver al banco con el resto del equipo y tendrá como castigo mínimo un partido de suspensión.
- Las tarjetas amarillas se borrarán en las instancias finales.
- En la banca solo pueden estar los jugadores inscritos.
- En caso de empate al término de un partido, se definirá el ganador mediante tres lanzamientos penales.
- El/la mejor arquero/a y el/la jugador/a destacado/da se escogerán entre los equipos finalistas.

11 SOBRE LOS PREMIOS:

1er lugar: Trofeo y medallas
2° lugar: Trofeo y medallas
3er Lugar: Trofeo y medallas
4to Lugar: Medallas
Jugador/a destacado/a: Galvano
Arquero/a destacado/a: Galvano
Reconocimiento al
Fair Play: Galvano